

Dobles en el Casino



lunes, 26 de diciembre de 2005



De un tiempo a esta parte, en muchas páginas de Internet se ven anuncios de técnicas fabulosas con las que ganar en el Casino. Personalmente, nunca he pinchado en ninguna de ellas porque no quiero arriesgarme a llenar mi equipo de spyware ni de mierda similar. Aquí voy a hablar de una técnica llamada Dobles con la que, con un número suficiente de fichas, se pueden tener ganancias moderadas. Esto no es la panacea, y cuando digo un número suficiente de fichas, me refiero a **muchas** fichas, porque como veremos, jugando con pocas tenemos todas las papeletas de perderlo todo.

Programaremos el método en Python, para efectuar diferentes tests del método y saber cuándo es o no es rentable.

La técnica consiste en lo siguiente. Se apuesta una ficha a cualquier apuesta que implique una oportunidad del 50% de ganar, como son par e impar o negro y rojo. De ahora en adelante supondremos que apostamos siempre al impar. Apostamos una ficha, en caso de ganar recibiremos una ficha que nos guardaremos, y apostaremos de nuevo una sola ficha al impar. En caso de perder, en la siguiente ronda apostaremos 2 fichas en lugar de una al impar. Si volvemos a perder, apostaremos 4 fichas al impar, y si de nuevo perdemos 8, 16, 32 y así sucesivamente. Nótese que en cuanto volvamos a acertar recuperaremos todo cuanto teníamos inicialmente (más lo que hubiéramos ganado).

El riesgo estriba en que si no tenemos fichas suficientes, no podremos recuperarnos de una mala racha.

Desgraciadamente 2^n crece muy rápido, y sin tener **muchas** fichas el riesgo de perderlo todo es inaceptable. Por simplicidad, supondremos que tenemos un 50% de acierto en cada ronda. Eso significa que:

Fallos consecutivos	Posibilidad de que suceda	Fichas perdidas	Pérdidas Acumuladas
1	50%	1	1
2	25%	2	3
3	12.5%	4	7
4	6.25%	8	15
5	3.125%	16	31
6	1.5625%	32	63
7	0.78125%	64	127
8	0.390625%	128	190

Uno puede pensar que la probabilidad de perder 5 o 6 veces seguidas es muy remota. Sin embargo, vamos a efectuar unos tests que arrojan resultados sorprendentes. Para ello utilizaremos la siguiente función programada en Python:

```
import random

def play(initial_chips, plays):
    bet = 1
    chips = initial_chips - bet
    for x in range(plays):
        n = random.randint(0,36)
        if (n == 0):
            #Recover half chips
            chips += bet / 2
            #Repeat the bet
            next_bet = bet

        elif (( n % 2 ) == 1):
            #We win
            chips += bet * 2
            next_bet = 1

        else:
```

```

        #We lost
        next_bet = 2 * bet

    bet = next_bet
    chips -= bet

    if (chips < 0):
        chips = 0
        break

    return chips

```

Como se observa, la función necesita 2 parámetros, el número de fichas con el que contamos y las rondas que vamos a jugar. Supondremos que nos queremos apostar 100 euros y que el valor de cada ficha es de 2.5 euros. Tenemos entonces 40 fichas y jugaremos 100 rondas. Repetiremos este experimento 1000 veces para tener una idea de la tendencia:

```

results = []

for x in range(1000):
    results.append(play(40, 100))

veces_arruinados = result.count(0)

```

En mi caso, el número de veces que nos hemos arruinado ha sido 719. He repetido el experimento un par de veces más y los resultados han sido 709 y 717 lo que permite inferir que, aproximadamente en un 71% de las veces nos arruinamos si jugamos con 40 fichas. De las veces en que no nos hemos arruinado, hemos llegado a ganar hasta 100 fichas lo que no está nada mal. Sin embargo, el riesgo es muy alto.

Volvamos a jugar. Esta vez, nos hemos juntado con unos amigos y hemos conseguido reunir el dinero necesario para jugar con 100 fichas. Repitiendo el proceso:

```

results = []

for x in range(1000):
    results.append(play(100, 100))

veces_arruinados = result.count(0)

```

Repitiendo el experimento 3 veces como antes, resulta que nos arruinamos 450, 492 y 414. Por tanto nos arruinamos entre un 40 y un 50% de las veces. ¿Y qué hay de las ganancias? En uno de los tests conseguimos hasta 161 fichas, lo cual, la verdad no es demasiado teniendo en cuenta que tenemos entre un 40 y un 50% de perder todo.

Pensemos ahora que tenemos un número muy grande fichas, por ejemplo 1000. Eso significa que tendríamos que cambiar unos 2500 euros. Probemos:

```

results = []

for x in range(1000):
    results.append(play(1000, 100))

veces_arruinados = result.count(0)

```

En este caso nos arruinamos 68, 76 y 69, lo que aproximadamente representa un 0.7%. Sin embargo las ganancias son moderadas comparadas con el importe que jugamos, sólo 62 fichas.

Juguemos más tiempo, 10000 rondas y con más dinero 10000 fichas:

```

results = []

for x in range(1000):
    results.append(play(10000, 10000))

veces_arruinados = result.count(0)

```

Nos arruinaremos en 451 ocasiones, lo que supone un 4.51%, y en caso de ganar, rondaremos las 14000 fichas.

Estos tests, demuestran que este método no es bueno, a pesar de que en principio, suena bastante razonable. Sin embargo hay que tener en cuenta que:

- Los números aleatorios generados por el ordenador no son realmente aleatorios.
- Las ruletas no son perfectas. Unos números salen más veces que otros, y en estos tests utilizamos una distribución uniforme de números.
- Las muestras no son representativas: Habría que repetir cada test varias decenas de miles de veces y obtener información más detallada.

Así que ya sabe, si le cuentan métodos milagrosos para forrarse sin mover un dedo, desconfíe. Si tiene algo de tiempo, simúlelos y compruebe el riesgo real al que somete su dinero. En este caso, parece que perder 8 veces seguidas sólo sucede un 0.39% de las veces, y sin embargo acaba sucediendo más de lo que se imaginan.

La Banca siempre gana. No lo olviden.

Comentario[s]

Buena teoría

Escrito por Nacho el 2006-05-14 14:57:06

Yo conozco la práctica. En el Casino Monte Picayo de Valencia perdimos unos 200 € apostando a un color, partiendo de 4 € en una ruleta en la que ya habian salido previamente 4 números del mismo color. Por muy improbable que parezca, salieron 14 rojos seguidos en aquella noche. Como no escarmentamos, ahora jugamos 2 fichas a la primera mitad y 1 a la tercera docena, manteniendo la apuesta aunque perdamos y nos va bien. No se que diría una simulación informática de esta apuesta...

Escribe tu comentario

Por favor cíñete al tema del artículo, sé educado y no envíes spam. Gracias por participar :)

Nombre:

Título:

BBCode:

Comentario:



Escribe lo que ves: *

Pulsa en recargar si tienes problemas para distinguir la imagen

Enviar

Powered by AkoComment 2.2 *** SecurityImage 2.2.0